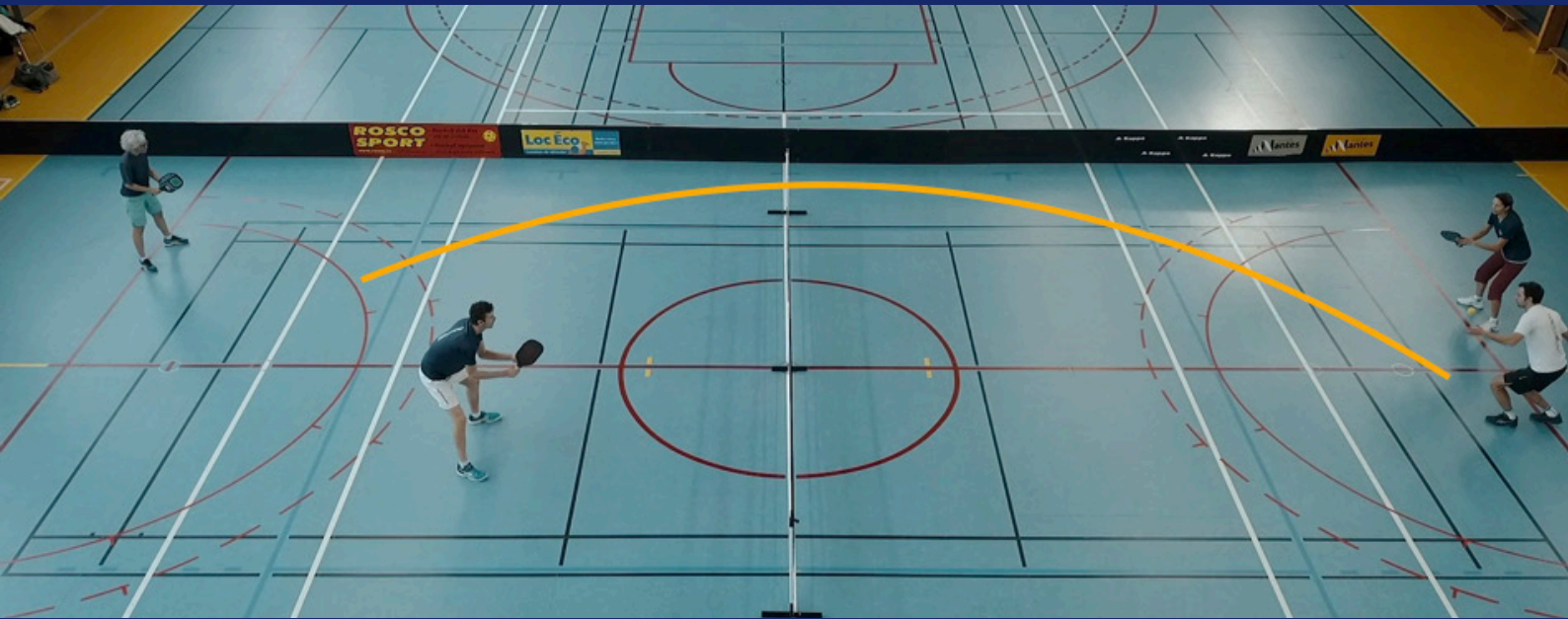
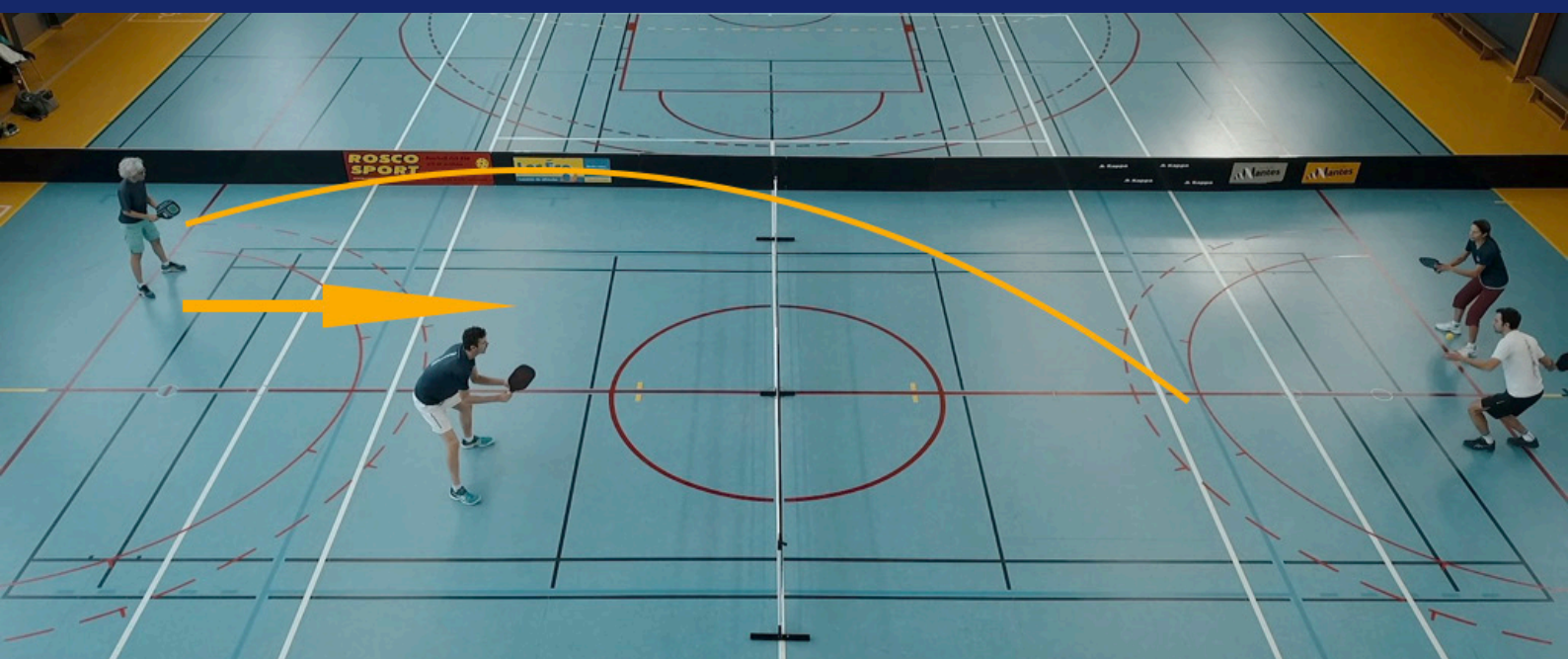


STRATÉGIES DE BASE DU PICKEBALL



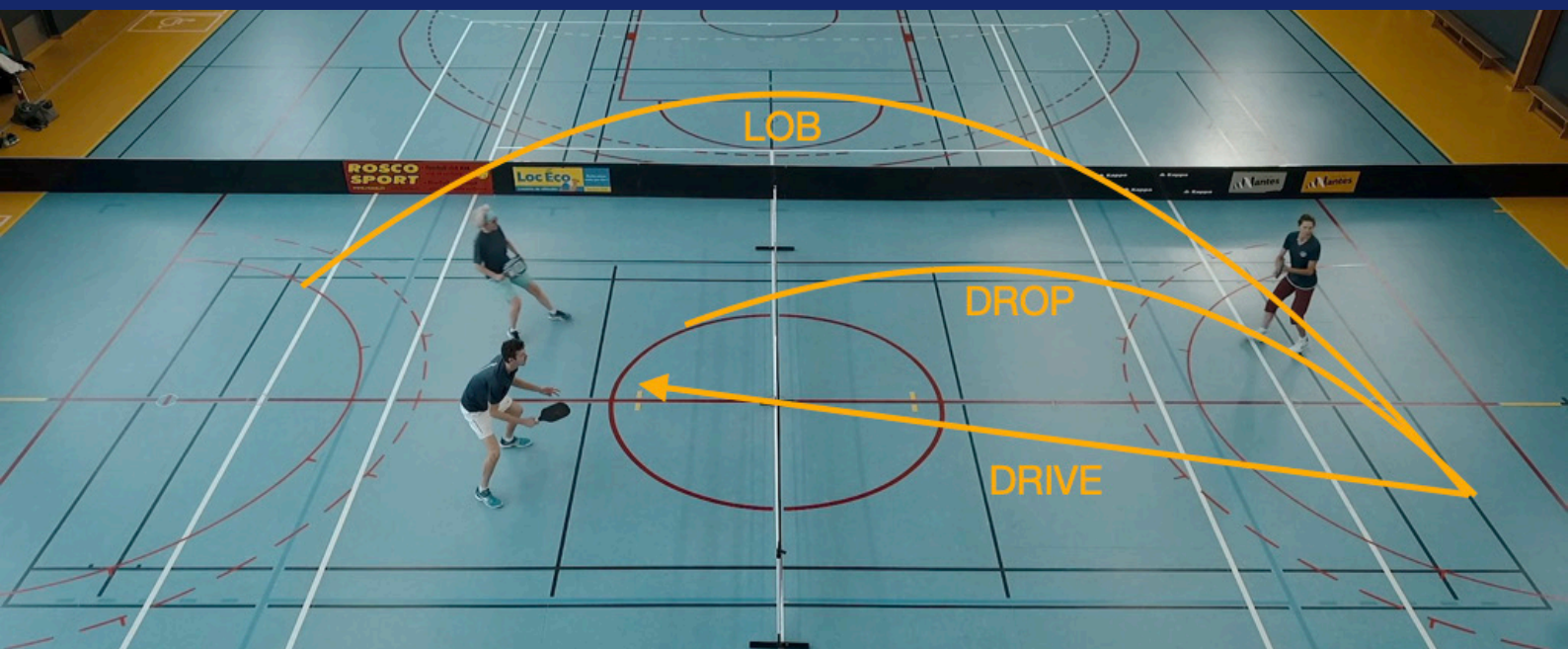
Le service s'effectue en diagonale, soit en frappant directement la balle soit en laissant un rebond.
Il s'effectue toujours en diagonale, la balle doit rebondir derrière la ZNV.



Voici le placement au Pickleball

Pour gagner au Pickleball il faut être derrière la ZNV et au même niveau que son coéquipier. L'équipe receveur prends systématiquement l'ascendant sur l'équipe serveur. Le receveur du service renvoie la balle où il veut et monte directement à hauteur de son coéquipier. L'équipe serveur doit attendre un rebond avant de jouer.

L'équipe serveur se retrouve systématiquement dans cette position une fois le retour effectué. Il faut attendre le rebond donc plus il est long plus l'équipe receveur à le temps de bien se positionner derrière la ZNV.



Le troisième coup au Pickleball, thirdshot est vraiment la particularité du Pickleball. Il offre 3 possibilités :

- Le Lob, c'est le premier réflexe, il peut être utile en match bien utilisé.
- Le Drive, c'est le deuxième choix, c'est un coup puissant sur l'adversaire.
- Le Drop quand à lui est le coup du pickleball, 99 % des joueurs confirmés utilisent ce coup en troisième coup. C'est un coup qui envoyé dans la ZNV qui empêche l'équipe adverse de la prendre de volée et permettre ainsi de les rejoindre au filet.

Une fois que les 2 équipes sont au filet, c'est à ce moment que le jeu devient intéressant.

Pour empêcher l'adversaire de faire une volée, il y a un coup spécifique au pickleball qui s'appelle le dink.

Le dink est un petit coup dans la ZNV pour empêcher l'adversaire d'attaquer.

Il s'installe donc un jeu de petites balles, soit vous lancez les hostilités, partez sur un jeu de volée, soit vous attendez une faute adverse etc...



À VOUS DE JOUER !